



UNIDAD Nº 1: INTERSECCIÓN DE SUPERFICIES

Intersección de dos superficies poliédricas. Método general de resolución. Estudio de la visibilidad. Intersección de dos superficies curvas. Método general de resolución. Puntos principales. Estudio de la visibilidad. Particularidades de la curva de intersección. Transformada de la intersección en el desarrollo de cada una de las superficies.

UNIDAD Nº 2: DESCRIPCION DE LAS FORMAS DEL CUERPO

Representación en vistas múltiples. Sistemas ISO (E) e ISO (A). Selección de vistas. Lectura de vistas. Métodos: Por descomposición en cuerpos simples; Análisis de líneas y superficies. Distintas prácticas convencionales en la representación de vistas exteriores. Vistas auxiliares. Vista auxiliar simple. Vista auxiliar doble. Corte. Corte longitudinal. Corte transversal. Corte total. Corte medio. Corte parcial. Sección. Sección girada. Secciones de detalle. Corte quebrado. Corte girado o abatido. Convencionalismos en el corte

UNIDAD Nº 3: PROYECCIONES ILUSTRATIVAS

Objeto del dibujo ilustrativo. Proyección axonométrica ortogonal. Ejes axonométricos. Triángulo de las trazas. Propiedad de los ejes axonométricos. Coeficientes de reducción. Clasificación de la proyección axonométrica. Escalas axonométricas. Proyección axonométrica de la circunferencia. Construcción de la proyección axonométrica de un cuerpo. Dibujo axonométrico. Proyección axonométrica oblicua.

UNIDAD Nº 4: C.A.D.

Layers o capas. Ventajas de su uso. Operación de capas. Manejo de diferentes capas. Bloques. Ventajas de su empleo. Definición de bloques. Inserción en el dibujo. Librerías. Dimensionamiento automático. Variables de dimensionamiento. Ajuste de las variables. Operaciones de acotación. Empleo de señaladores.