



## Informática

Introducción general. Nociones de hardware y software.  
Estructura física de una computadora.  
Componentes de una computadora y sus características de uso.  
Tipos de microprocesadores.

Unidades de entrada y de salida. Impresoras, monitores. Tipos y resolución. Otros dispositivos de entrada y salida.

Unidades de almacenamiento. BIT, BYTE y sus múltiplos.  
Memorias RAM, ROM, EPROM, FLASH, otras.  
Almacenamiento magnético y óptico. Disquetes, discos rígidos, CD, DVD, ZIP, etc.  
Características, usos. Unidades de salida. Impresoras.  
Tipos, características y usos habituales. Matriciales, chorro de tinta, láser, sublimación y otras. Píxel. Resolución. Monitores. Tipos y características. Otras unidades de salida.

Unidades de entrada. Teclados, scanners, lectores de barras, etc.

Sistemas operativos. Tipos. Mono-usuario, multiusuario.  
Uso de un sistema operativo con entorno gráfico. Archivos. Tipos.  
Estructura lógica de un sistema de archivos.  
Nombres de archivos. Administración de un sistema de archivos.  
Carpetas o directorios. Copiar, mover y renombrar archivos y carpetas.

Procesamiento de palabras y textos. Creación, apertura, edición de archivos documento.  
Márgenes, tipos de letras, paginación. Inserción y tratamiento de imágenes. Combinación de documentos con datos.